

AutoCAD 2006 2D para web

1 Introducción

- 1 ¿Qué significan las siglas CAD? T
- 2 AutoCAD T

2 El aspecto de la ventana de AutoCAD

- 1 Acceder al programa V
- 2 La ventana de dibujo T
- 3 La barra de menús desplegables V
- 4 Practica tú mismo P
- 5 Las barras de herramientas de AutoCAD T
- 6 Los menús contextuales de AutoCAD V
- 7 Las barras de desplazamiento V
- 8 Gestionar las barras de herramientas V
- 9 Practica tú mismo P
- 10 Cuestionario C

3 La sesión de dibujo

- 1 Crear un dibujo nuevo V
- 2 Cerrar un dibujo T
- 3 Guardar un dibujo V
- 4 Practica tú mismo P
- 5 Abrir un dibujo existente V
- 6 Mantener más de un dibujo abierto V
- 7 Practica tú mismo P
- 8 Salir del programa T
- 9 Cuestionario C

4 Unidades y sistemas de coordenadas

- 1 La unidad de dibujo T
- 2 Cambios de unidades de trabajo V
- 3 El SCU T
- 4 Practica tú mismo P
- 5 Las coordenadas cartesianas T
- 6 Las coordenadas polares T
- 7 Los límites del dibujo V
- 8 Practica tú mismo P
- 9 Cuestionario C

5 Dibujo de entidades simples

1 ¿Qué es una entidad simple?	T
2 Líneas	V
3 La entrada de datos	V
4 Líneas auxiliares	V
5 Practica tú mismo	P
6 Rayos	V
7 Círculos	V
8 Practica tú mismo	P
9 Arandelas	V
10 Arcos	T
11 Elipses y arcos de elipse	V
12 Practica tú mismo	P
13 Rectángulos	V
14 Polígonos regulares	V
15 Puntos. Tipo de punto	V
16 Dividir y graduar mediante puntos	V
17 Practica tú mismo	P
18 Cuestionario	C
19 Ejercicio	P
20 Ejercicio extra	P
6 Los parámetros de ayuda al dibujo	
1 El modo de dibujo ORTO	T
2 Resolución y rejilla	V
3 El rastreo polar	V
4 Practica tú mismo	P
5 El rastreo con distancia polar o PolarSnap	V
6 Modos de referencia a objetos	V
7 Bloquear modos de referencia	V
8 Practica tú mismo	P
9 Rastreo de referencia a objetos	V
10 La entrada dinámica de datos	V
11 Cuestionario	C
12 Ejercicio	P
13 Ejercicio extra	P
7 La selección de objetos	
1 Selecciones Auto y Marco	V
2 Selección por borde y polígonos	V
3 Practica tú mismo	P

4	Selecciones Último, Previo y Todo	V
5	Suprimir y Añadir objetos a una selección	V
6	Practica tú mismo	P
7	Cuestionario	C
8 Modificar objetos de dibujo		
1	Borrar, Desplazar y Copiar	V
2	Girar y Escalar	V
3	Practica tú mismo	P
4	Simetría y Equidistancia	V
5	Matrices	V
6	Practica tú mismo	P
7	Estirar, Longitud y Alargar	V
8	Practica tú mismo	P
9	Partir, Recortar y Descomponer	V
10	Practica tú mismo	P
11	Chaflán y Empalme	V
12	Practica tú mismo	P
13	Cuestionario	C
14	Ejercicio	P
15	Ejercicio extra	P
9 Los pinzamientos		
1	¿Qué son los pinzamientos?	T
2	Trabajo directo con pinzamientos	T
3	Trabajo con el menú contextual de pinzamientos	V
4	Practica tú mismo	P
5	Cuestionario	C
6	Ejercicio	P
10 Las propiedades de los objetos		
1	El color	T
2	El Tipo de línea	V
3	La escala del tipo de línea	V
4	Practica tú mismo	P
5	El Grosor	T
6	Cambiar las propiedades básicas de los objetos	V
7	Practica tú mismo	P
8	Las propiedades particulares de los objetos	T
9	Modificar todas las propiedades	V
10	Igualar las Propiedades	V

11 Practica tú mismo	P
12 Cuestionario	C
13 Ejercicio	P
11 Capas	
1 ¿Qué es una capa?	T
2 Creación de capas	V
3 Practica tú mismo	P
4 Propiedades Por capa	V
5 Gestión de capas	V
6 Practica tú mismo	P
7 Cuestionario	C
8 Ejercicio	P
12 La visualización del dibujo	
1 Zoom en tiempo real, Encuadre y Zoom ventana	V
2 Zoom Escala, Zoom Centro y Zoom dinámico	V
3 Practica tú mismo	P
4 Zoom todo, Zoom extensión, Zoom objeto y Zoom previo	V
5 Zoom o Encuadres dentro de una orden	V
6 Regenerar y Redibujar	T
7 Practica tú misma	P
8 La ventana de vista aérea	V
9 Guardar y recuperar vistas	V
10 Practica tú misma	P
11 Utilizar una distribución de ventanas	V
12 Recuperar vistas en una distribución de ventanas	V
13 Practica tú mismo	P
14 Cuestionario	C
13 Dibujo de objetos complejos	
1 ¿Qué es un objeto complejo?	T
2 Línea múltiple	V
3 Estilos de Línea múltiple	V
4 Practica tú mismo	P
5 Polilíneas	V
6 Practica tú mismo	P
7 Splines	V
8 Sombreados	V
9 Practica tú mismo	P
10 Degradados	V

11	Las nubes de revisión	V
12	Cuestionario	C
13	Ejercicio	P
14	Modificar objetos complejos	
1	Modificar líneas múltiples	V
2	Practica tú misma	P
3	Modificar polilíneas	V
4	Practica tú mismo	P
5	Modificar Splines	V
6	Modificar sombreados	V
7	Practica tú mismo	P
8	Cuestionario	C
15	Los textos en AutoCAD	
1	Texto en una línea	V
2	Practica tú mismo	P
3	Texto en líneas múltiples	V
4	Crear y usar estilos de texto	V
5	Practica tú mismo	P
6	La escala del texto	T
7	Las propiedades del texto	V
8	Practica tú mismo	P
9	Cuestionario	C
10	Ejercicio	P
16	Acotar con AutoCAD	
1	Las partes de una cota	T
2	Acotación lineal y alineada	V
3	Practica tú mismo	P
4	Acotación continua y con línea base	V
5	Acotar radios, diámetros, ángulos y marca de centro	V
6	Practica tú mismo	P
7	Directrices de texto y coordenadas de puntos	V
8	La alineación del texto de las cotas	V
9	Practica tú misma	P
10	Estilos de acotación. La geometría	T
11	Practica tú mismo	P
12	Estilos de acotación. Las unidades	T
13	Trabajo con estilos	V
14	Las propiedades de las cotas	V

15 Practica tú mismo	P
16 Obtención de datos. Órdenes de consulta	V
17 Cuestionario	C
18 Ejercicio	P
17 Los bloques	
1 ¿Qué es un bloque?	T
2 Crear bloques	V
3 Insertar bloques	V
4 Practica tú mismo	P
5 Redefinir bloques	T
6 Las propiedades de los bloques	V
7 Crear una biblioteca de bloques	V
8 Practica tú mismo	P
9 Cuestionario	C
10 Ejercicio	P
18 Bloques dinámicos	
1 Introducción	T
2 Girar bloques	V
3 Estirar bloques	V
4 Practica tú mismo	P
5 Bloques con listas	V
6 Utilizar valores preferidos en un bloque	V
7 Practica tú mismo	P
8 Visibilidad de los bloques	V
9 Practica tú mismo	P
10 Cuestionario	C
19 Los atributos	
1 ¿Qué son los atributos?	T
2 Añadir atributos a un bloque	V
3 Practica tú mismo	P
4 Insertar bloques con atributos	V
5 Modificar los atributos	V
6 Practica tú mismo	P
7 Cuestionario	C
8 Ejercicio	P
20 Insertar archivos en el dibujo	
1 El punto base de un dibujo	T
2 Insertar un archivo de AutoCAD dentro del dibujo	V

3	Inserción de archivos de otras aplicaciones	V
4	Practica tú mismo	P
5	Cuestionario	C
6	Ejercicio	P
21 Imágenes ráster		
1	¿Qué es una imagen de ráster?	T
2	Insertar imágenes ráster	V
3	Modificar imágenes ráster	V
4	Practica tú mismo	P
5	Cuestionario	C
6	Practica tú mismo	P
22 Referencias externas		
1	¿Qué es una referencia externa?	T
2	Insertar una referencia externa	V
3	Practica tú mismo	P
4	Delimitar una referencia externa	V
5	Modificar una referencia externa	V
6	Gestionar referencias externas	V
7	Practica tú mismo	P
8	Cuestionario	C
9	Ejercicio	P
23 Regiones y contornos		
1	¿Qué es una región?	T
2	Crear regiones	T
3	Operaciones booleanas con regiones	V
4	Practica tú mismo	P
5	¿Qué es un contorno?	T
6	Obtención de objetos mediante contornos	V
7	Propiedades físicas de una región	V
8	Practica tú mismo	P
9	Cuestionario	C
10	Ejercicio	P
24 Uso del menú edición		
1	Cortar, copiar y pegar	T
2	Copiar con punto base y pegar como bloque	V
3	El pegado especial	T
4	Ordenar los objetos	V
5	Practica tú mismo	P

6	Cuestionario	C
25	AutoCAD DesingCenter	
1	¿Qué es DesignCenter?	T
2	Trabajar con AutoCAD DesignCenter	V
3	Practica tú mismo	P
4	Cuestionario	C
26	A caballo entre las dos y las tres dimensiones	
1	El SCP	T
2	Desplazar y girar el SCP	V
3	Practica tú mismo	P
4	Cuestionario	C
27	Configurar y personalizar el programa	
1	Rutas y caminos de búsqueda	T
2	Preferencias visuales	T
3	Practica tú mismo	P
4	Preferencias al abrir, guardar y trazar el dibujo	T
5	Preferencias en el hardware y la entrada de datos	T
6	Practica tú mismo	P
7	Preferencias de dibujo y designación	T
8	Creación de perfiles	T
9	Practica tú mismo	P
10	Crear barras de herramientas	V
11	Asignar combinaciones de teclas a los comandos	V
12	Creación de plantillas	T
13	Practica tú mismo	P
14	Cuestionario	C
28	Espacios de trabajo e impresión	
1	Los espacios de trabajo	T
2	Generar presentaciones	V
3	Practica tú mismo	P
4	Configurar las presentaciones	V
5	Practica tú mismo	P
6	Imprimir una presentación	V
7	Practica tú mismo	P
8	Los estilos de trazado	V
9	Practica tú mismo	P
10	Imprimir el modelo	V
11	Practica tú mismo	P

- 12 Limpieza del dibujo
- 13 Practica tú mismo
- 14 Cuestionario

V
P
C