

# Temario AutoCAD 2010 Avanzado

## **1 Selección avanzada de objetos**

- 1 Selección por borde y polígonos
- 2 Practica tú mismo
- 3 Selecciones Último, Previo y Todo
- 4 Suprimir y Añadir objetos a una selección
- 5 Practica tú mismo
- 6 Cuestionario

## **2 Los pinzamientos**

- 1 ¿Qué son los pinzamientos?
- 2 Trabajo directo con pinzamientos
- 3 Trabajo con el menú contextual de pinzamientos
- 4 Practica tú mismo
- 5 Cuestionario
- 6 Ejercicio

## **3 El trabajo con Capas**

- 1 Propiedades Por capa
- 2 Gestión de capas
- 3 Practica tú mismo
- 4 Operaciones con capas
- 5 Cuestionario
- 6 Ejercicio

## **4 Métodos avanzados de visualización**

- 1 La ventana de vista aérea
- 2 Guardar y recuperar vistas
- 3 Practica tú mismo
- 4 Utilizar una distribución de ventanas
- 5 Regenerar y Redibujar
- 6 Practica tú mismo
- 7 Cuestionario

## **5 Dibujo de objetos complejos**

- 1 ¿Qué es un objeto complejo?
- 2 Polilíneas
- 3 Practica tú mismo
- 4 Splines
- 5 Practica tú mismo
- 6 Sombreados
- 7 Practica tú mismo
- 8 Degradados
- 9 Las nubes de revisión
- 10 Cuestionario
- 11 Ejercicio

## **6 Modificar objetos complejos**

- 1 Modificar polilíneas
- 2 Practica tú mismo
- 3 Modificar Splines
- 4 Modificar sombreados y degradados
- 5 Practica tú mismo
- 6 Cuestionario

## **7 Acotar con AutoCAD**

- 1 Las partes de una cota
- 2 Acotación lineal y alineada
- 3 Practica tú mismo
- 4 Acotación continua y con línea base
- 5 Acotar radios, diámetros, ángulos y marca de centro
- 6 Practica tú mismo
- 7 Directrices de texto y coordenadas de puntos
- 8 La modificación de los elementos de las cotas
- 9 Practica tú mismo
- 10 Estilos de acotación. La geometría
- 11 Practica tú mismo
- 12 Estilos de acotación. Las unidades
- 13 Trabajo con estilos de acotación
- 14 Las propiedades de las cotas
- 15 Practica tú mismo
- 16 Obtención de datos. Órdenes de consulta
- 17 Cuestionario
- 18 Ejercicio

## **8 Trabajo avanzado con bloques**

- 1 Redefinir bloques
- 2 Las propiedades de los bloques
- 3 Crear una biblioteca de bloques
- 4 Practica tú mismo
- 5 Cuestionario
- 6 Ejercicio

## **9 Bloques dinámicos**

- 1 Introducción
- 2 Girar bloques
- 3 Estirar bloques
- 4 Practica tú mismo
- 5 Bloques con listas
- 6 Utilizar valores preferidos en un bloque
- 7 Practica tú mismo
- 8 Visibilidad de los bloques
- 9 Practica tú mismo
- 10 Cuestionario

## **10 Los atributos**

- 1 ¿Qué son los atributos?
- 2 Añadir atributos a un bloque
- 3 Practica tú mismo

- 4 Insertar bloques con atributos
- 5 Modificar los atributos
- 6 Practica tú mismo
- 7 Cuestionario
- 8 Ejercicio

**11 Insertar archivos en el dibujo**

- 1 El punto base de un dibujo
- 2 Insertar un archivo de AutoCAD dentro del dibujo
- 3 Inserción de archivos de otras aplicaciones
- 4 Practica tú mismo
- 5 Cuestionario
- 6 Ejercicio

**12 Imágenes ráster**

- 1 ¿Qué es una imagen de ráster?
- 2 Insertar imágenes ráster
- 3 Modificar imágenes ráster
- 4 Practica tú mismo
- 5 Cuestionario
- 6 Ejercicio

**13 Referencias externas**

- 1 ¿Qué es una referencia externa?
- 2 Insertar una referencia externa
- 3 Practica tú mismo
- 4 Delimitar una referencia externa
- 5 Editar una referencia externa
- 6 Gestionar referencias externas
- 7 Practica tú mismo
- 8 Cuestionario
- 9 Ejercicio

**14 Regiones y contornos**

- 1 ¿Qué es una región?
- 2 Crear regiones
- 3 Operaciones booleanas con regiones
- 4 Practica tú mismo
- 5 Obtención de objetos mediante contornos
- 6 Propiedades físicas de una región
- 7 Practica tú mismo
- 8 Cuestionario
- 9 Ejercicio

**15 Uso del menú edición**

- 1 Cortar, copiar y pegar
- 2 Copiar con punto base y pegar como bloque
- 3 El pegado especial
- 4 Ordenar los objetos
- 5 Practica tú mismo
- 6 Cuestionario

- 16 AutoCAD DesingCenter**
- 1 ¿Qué es DesignCenter?
  - 2 Trabajar con AutoCAD DesignCenter
  - 3 Practica tú mismo
  - 4 Cuestionario
- 17 A caballo entre las dos y las tres dimensiones**
- 1 El SCP
  - 2 Desplazar y girar el SCP
  - 3 Practica tú mismo
  - 4 Cuestionario
- 18 Configurar y personalizar el programa**
- 1 Rutas y caminos de búsqueda
  - 2 Preferencias visuales
  - 3 Practica tú mismo
  - 4 Preferencias al abrir, guardar y trazar el dibujo
  - 5 Preferencias en el hardware y la entrada de datos
  - 6 Practica tú mismo
  - 7 Preferencias de dibujo y designación
  - 8 Creación de perfiles
  - 9 Practica tú mismo
  - 10 Crear barras de herramientas
  - 11 Asignar combinaciones de teclas a los comandos
  - 12 Creación de plantillas
  - 13 Practica tú mismo
  - 14 Cuestionario
- 19 Espacios de trabajo e impresión**
- 1 Los espacios de trabajo
  - 2 Generar presentaciones
  - 3 Practica tú mismo
  - 4 Configurar las presentaciones
  - 5 Practica tú mismo
  - 6 Imprimir una presentación
  - 7 Practica tú mismo
  - 8 Los estilos de trazado
  - 9 Practica tú mismo
  - 10 Imprimir el modelo
  - 11 Practica tú mismo
  - 12 Limpieza del dibujo
  - 13 Practica tú mismo
  - 14 Cuestionario