

Temario Flash 8 para Web

Nº lección	Título lección		
	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
1		El entorno de trabajo	
	1	Introducción	T
	2	Abrir y cerrar el programa	T
	3	La barra de menús y barra de herramientas	V
	4	Los paneles	V
	5	Practica tú mismo	P
	6	El inspector de propiedades	V
	7	El panel Línea de tiempo	T
	8	Los menús contextuales	T
	9	Los colores para la Web	T
	10	Cuestionario	C
2		Crear y configurar documentos	
	1	Crear un nuevo documento en blanco	V
	2	Guardar un documento	V
	3	Practica tú mismo	P
	4	Abrir un documento	V
	5	Visualización del documento	V
	6	Ayudas visuales: regla y cuadrícula	V
	7	Ayudas visuales: guías	V
	8	Practica tú mismo	P
	9	Cuestionario	C

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
3	Dibujo en Flash	1	Gráficos vectoriales e imágenes de mapa de bits	T
		2	Dibujar líneas	V
		3	Herramientas Rectángulo, Óvalo y Polystar	V
		4	Propiedades de las formas	V
		5	Trabajar con formas	V
		6	Practica tú mismo	P
		7	Dibujar con la herramienta Lápiz	V
		8	Dibujar con la herramienta Pluma I	V
		9	Dibujar con la herramienta Pluma II	V
		10	Practica tú mismo	P
		11	Suavizar, enderezar y optimizar curvas	V
		12	Preferencias del dibujo y la herramienta Pluma	T
		13	Practica tú mismo	P
		14	Cuestionario	C
		15	Ejercicio	P
4	Herramientas de relleno	1	Panel Mezclador de colores	V
		2	Opciones del mezclador de colores	V
		3	Degradados de color	V
		4	Panel Muestras de color	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	La herramienta Pincel	V
		7	Bloquear relleno	V
		8	Cubo de pintura y Bote de tinta	V
		9	Practica tú mismo	P
		10	Cuestionario	C

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
5	Herramientas de transformación y organización	1	Seleccionar formas	V
		2	Herramienta Transformación libre	V
		3	Otras herramientas de transformación	V
		4	Modificar formas	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Agrupar objetos	V
		7	Ordenar objetos	V
		8	Alinear objetos	T
		9	Practica tú mismo	P
		10	Herramienta borrador	T
		11	Cuestionario	C
		12	Ejercicio	P
6	Importar y exportar imágenes	1	Importar imágenes	V
		2	Importar gráficos vectoriales	V
		3	Separar imágenes de mapa de bits	V
		4	Trazar imágenes de mapa de bits	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Editores externos	T
		7	Exportar archivos de Flash como imagen	V
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P
7	Trabajar con capas	1	Introducción	T
		2	Crear y eliminar capas	V
		3	Practica tú mismo	P
		4	Mostrar, bloquear y contorno de capas	V
		5	Propiedades de las capas	V
		6	Organización de las capas	V
		7	Practica tú mismo	P
		8	Cuestionario	C
		9	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
8	Uso de bibliotecas, símbolos e instancias	1	La biblioteca y los símbolos	V
		2	Trabajar con la biblioteca	V
		3	Las instancias	V
		4	Practica tú mismo	P
		5	Actualizar elementos importados	T
		6	Crear y probar botones	V
		7	Los filtros	V
		8	Bibliotecas comunes	T
		9	Practica tú mismo	P
		10	Cuestionario	C
		11	Ejercicios	P
9	Insertar texto	1	Fuentes incorporadas y fuentes de dispositivo	T
		2	La herramienta texto	V
		3	Propiedades de texto	T
		4	Practica tú mismo	P
		5	Ortografía	T
		6	Selección de fuentes opcionales	T
		7	Texto con vínculos	V
		8	Cuestionario	C
		9	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
10	Crear animaciones	1	Introducción	T
		2	Animación fotograma a fotograma	V
		3	Reproducir las animaciones	V
		4	Practica tú mismo	P
		5	Panel Línea de tiempo	V
		6	Interpolación de movimiento	V
		7	Practica tú mismo	P
		8	Interpolación de forma	V
		9	Consejos de forma	V
		10	Practica tú mismo	P
		11	Guías de movimiento	V
		12	Capas de máscara	V
		13	Practica tú mismo	P
		14	Publicar películas	T
		15	Exportar películas	V
		16	Probar películas	V
		17	Trabajar con varias escenas	V
		18	Practica tú mismo	P
		19	Usar plantillas	V
		20	Cuestionario	C
		21	Ejercicio	P
11	Insertar sonido y vídeo	1	Introducción	T
		2	Importar sonidos	V
		3	Practica tú mismo	P
		4	Añadir sonidos a películas	V
		5	Añadir sonidos a botones	V
		6	Practica tú mismo	P
		7	Importar vídeos	V
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
12	Acciones con ActionScript	1	Control de reproducción de la película	V
		2	Acciones goto	V
		3	Acciones y botones	V
		4	Practica tú mismo	P
		5	Cuestionario	C
		6	Ejercicio	P
13	Preferencias del programa	1	Preferencias generales	T
		2	Preferencias de edición	T
		3	Preferencias del portapapeles y advertencias	T
		4	Practica tú mismo	P
		5	Métodos abreviados de teclado	T
		6	Practica tú mismo	P
		7	Cuestionario	C
14	Ejercicio Final	1	Ejercicio final	P