

Temario Flash CS4 Avanzado para Web

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
1	Importar y exportar imágenes	1	Importar imágenes de mapa de bits	V
		2	Propiedades de los mapa de bits	V
		3	Importar gráficos vectoriales	T
		4	Separar imágenes de mapa de bits	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Convertir mapa de bits a vector	V
		7	Exportar archivos de flash como imagen	T
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P
2	Trabajar con capas	1	Introducción a las capas	T
		2	Crear y eliminar capas	V
		3	Organización de capas	V
		4	Carpetas	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Mostrar, bloquear y contorno de capas	V
		7	Propiedades de las capas y carpetas	V
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P
3	Biblioteca, símbolos e instancias	1	La biblioteca y los símbolos	T
		2	Crear símbolos	V
		3	Trabajar con la biblioteca	V
		4	Las instancias	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Botones	V
		7	Bibliotecas comunes	T
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
4	Texto	1	Tipos de fuentes	T
		2	La herramienta texto	V
		3	Propiedades de carácter	T
		4	Propiedades de párrafo	T
		5	Practica tú mismo	P
		6	Ortografía	T
		7	Selección y asignación de fuentes opcionales	T
		8	Texto con vínculos	T
		9	Tipos de texto	T
		10	Incorporación de fuentes	V
		11	Practica tú mismo	P
		12	Cuestionario	C
		13	Ejercicio	P
5	Herramientas, efectos y transformaciones avanzadas	1	Efectos de color	T
		2	Mezclas	T
		3	Los filtros	V
		4	Configuración de los filtros	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Transformación 3D	V
		7	Rotación 3D	V
		8	Punto de desvanecimiento	V
		9	Practica tú mismo	P
		10	La herramienta Deco I	V
		11	La herramienta Deco II	V
		12	Practica tú mismo	P
		13	Cuestionario	C
		14	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
6	Animaciones avanzadas	1	Interpolación de movimiento clásico	V
		2	Aceleración personalizada	V
		3	Practica tú mismo	P
		4	Interpolación de movimiento	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Trazados personalizados	V
		7	Fotogramas errantes	T
		8	Editor de movimiento	V
		9	Practica tú mismo	P
		10	Interpolación de forma	V
		11	Consejos de forma	V
		12	Practica tú mismo	P
		13	Guías de movimiento	V
		14	Capas de máscara	V
		15	Escenas	V
		16	Practica tú mismo	P
		17	Cuestionario	C
7	Cinemática inversa	1	Introducción	T
		2	Cómo añadir huesos a símbolos	V
		3	Practica tú mismo	P
		4	Configuración de los huesos	V
		5	Visualización de los huesos	V
		6	Practica tú mismo	P
		7	Como añadir huesos a formas	V
		8	Practica tú mismo	P
		9	Animar un esqueleto	V
		10	Aceleración de la animación	T
		11	Practica tú mismo	P
		12	Cuestionario	C
		13	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
8	Sonido	1	Introducción	T
		2	Importar sonidos	V
		3	Añadir sonidos a películas	V
		4	Practica tú mismo	P
		5	Efectos de sonido	V
		6	Añadir sonidos a botones	V
		7	Practica tú mismo	P
		8	Cuestionario	C
		9	Ejercicio	P
9	Vídeo	1	Vídeos FLV y F4V	T
		2	Importar vídeos FLV o F4V	V
		3	Cargar vídeos externos	V
		4	Practica tú mismo	P
		5	Exportar vídeo AVI	V
		6	Exportar un vídeo Quicktime	V
		7	Practica tú mismo	P
		8	Cuestionario	C
10	Actionscript	1	Programación en actionscript	T
		2	Añadiendo código - el asistente de scripts	V
		3	Control de reproducción	V
		4	Etiquetar fotogramas	V
		5	Practica tú mismo	P
		6	Programar botones	V
		7	Enlaces a otras webs	V
		8	Practica tú mismo	P
		9	Cuestionario	C
		10	Ejercicio	P

Nº lección	Título lección	Nº apartado	Título apartado	Tipo apartado
11	Preferencias y personalización			
		1	Preferencias generales	T
		2	Preferencias de edición	T
		3	Preferencias del portapapeles y advertencias	T
		4	Practica tú mismo	P
		5	Métodos abreviados de teclado	T
		6	Practica tú mismo	P
		7	Cuestionario	C
		8	Ejercicio Final	P